MEMORIA DE TRABAJO
Ejercicio de práctica - Nivel 1

Baliarda

Observe el animal que se presenta a continuación.

Su tarea **consiste en descubrir una palabra que puede armarse usando exactamente las mismas letras** que lleva el nombre de este animal (sin agregar ni sacar letras, simplemente cambiándolas de lugar). Para facilitar la tarea, le daremos la letra con la que inicia la solución.



G ☐☐☐

Es importante que trate de **no escribir el nombre del animal,** porque estamos tratando de entrenar la memoria de trabajo y eso supone **"retener en la mente" los sonidos de la palabra original.**

Solución: GOTA (Observe que lleva las mismas letras que GATO, pero en distinto orden).

TIP

En la siguiente página encontrará varios animales para hacer este mismo ejercicio. Si en algún caso no logra reconocer la imagen puede usar el glosario que aparece al final. Luego vuelva al ejercicio sin tener a la vista el nombre del animal. Si después de un rato no logra encontrar la respuesta recurra a las pistas de la última página.

MEMORIA DE TRABAJO
Ejercicio 3 - Nivel 1

Baliarda

Observe el animal que se presenta a continuación.

Su tarea **consiste en descubrir una palabra que puede armarse usando exactamente las mismas letras** que lleva el nombre de este animal (sin agregar ni sacar letras, simplemente cambiándolas de lugar). Para facilitar la tarea, le daremos la letra con la que inicia la solución.

1.



C ☐☐☐

2.



M ☐☐☐☐

3.



M ☐☐☐☐

4.



G ☐☐☐☐

5.



B ☐☐☐☐

6.



R ☐☐☐☐

Recuerde que si no reconoce el animal, en la página siguiente puede revisar el glosario. Pero ¡OJO! solo para identificar el animal. **El ejercicio lo debe realizar recordando los sonidos de la palabra original, no viendo la palabra escrita.**

MEMORIA DE TRABAJO
Ejercicio 3 - Nivel 1

Baliarda

GLOSARIO

1.



ORCA

2.



LLAMA

3.



MOSCA

4.



TIGRE

5.



COBRA

6.



MORSA

PISTAS

1. Relacionado al precio
2. Vestimenta
3. Verbo. Relacionado con la dentadura
4. Verbo conjugado en pasado
5. Transporte
6. Sustantivo en plural. Conjunto de…

SOLUCIONES

1. CARO
2. MALLA
3. MASCO
4. GRITE
5. BARCO
6. RAMOS